

# Programmation du Numéricamp 2.0

## été 2017

**1- Semaine du 26 au 30 juin : Création de jeux vidéo**

Thème : Pixels et Jeux d'arcades (jeux vidéo old school)

**2- Semaine du 3 au 7 juillet : Conception et impression 3D**

Thème : Minecraft et Lego

**3- Semaine du 10 au 14 juillet : Réalisation de film d'animation**

Thème : Science-fiction

**4- Semaine du 17 au 21 juillet : Électronique et interactivité**

Thème : Pièce de théâtre interactive - Un voyage dans ma tête

**5- Semaine du 24 au 28 juillet : Création de jeux vidéo**

Thème : Science-fiction

**6- Semaine du 31 juillet au 4 août : Conception et impression 3D**

Thème : Héros de dessins animés

**7- Semaine du 7 au 11 août : Réalisation de film d'animation**

Thème : Minecraft (avec Lego)

**8- Semaine du 14 au 18 août : Électronique et interactivité**

Thème : Présentation interactive - Le high-five version 3.0

**9- Semaine du 21 au 25 août : Création de jeux vidéo**

Thème : Aventures dans la jungle

**10- Semaine du 28 août au 1er septembre : Conception et impression 3D**

Thème : Science-fiction (films cultes, extra-terrestres, vaisseaux spatiaux...)