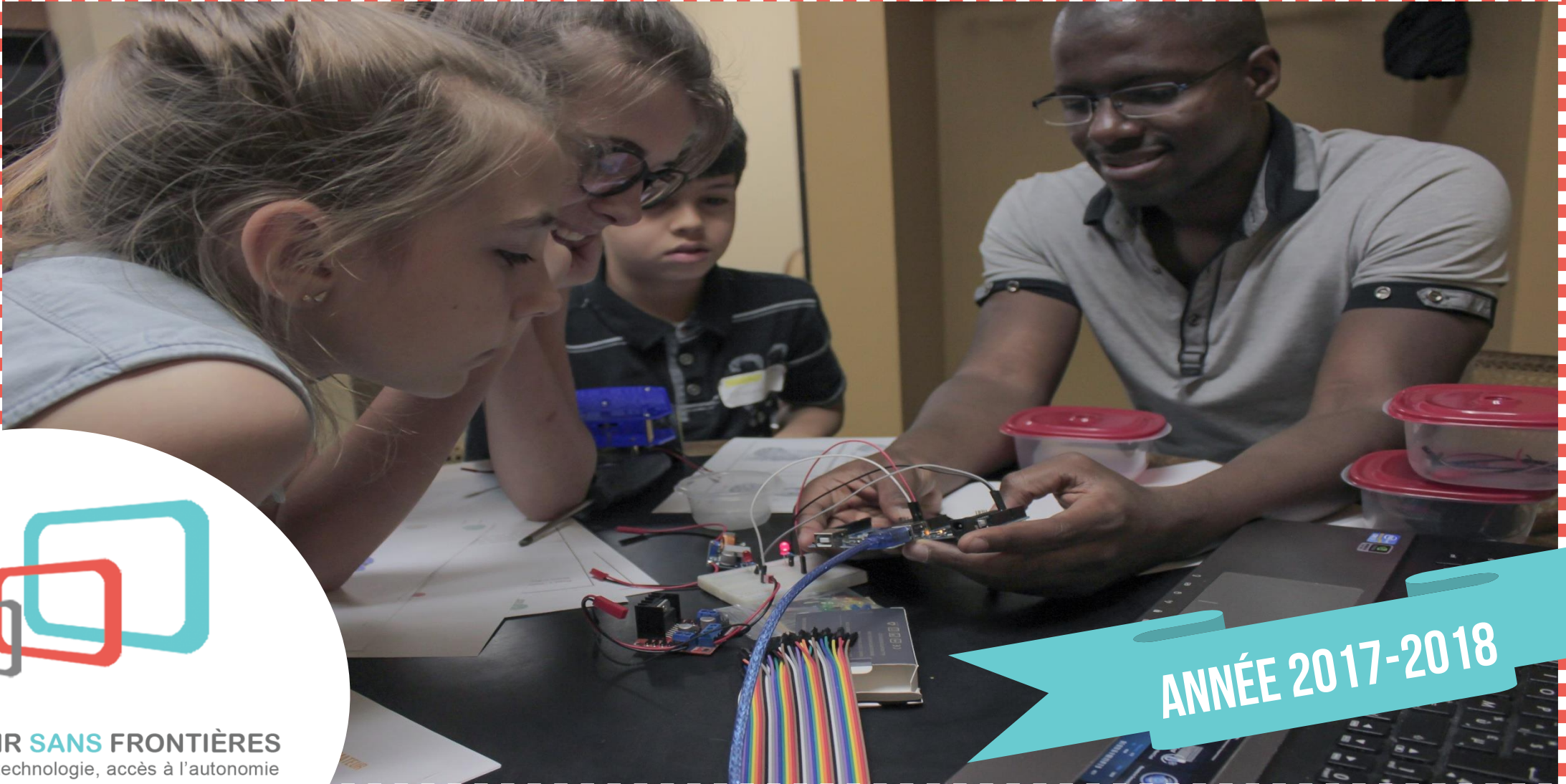


CATALOGUE DES ACTIVITÉS PARASCOLAIRES

CRÉATION NUMÉRIQUE ET ARTS MULTIMÉDIA



GRANDIR SANS FRONTIÈRES
Accès à la technologie, accès à l'autonomie

ANNÉE 2017-2018

Qui sommes-nous ?

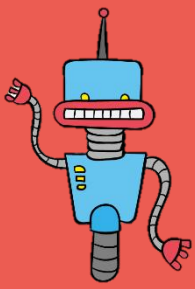


Grandir sans frontières est un organisme de bienfaisance local qui existe depuis 2003 et qui a pour mission d'**améliorer l'accès aux technologies pour tous**.

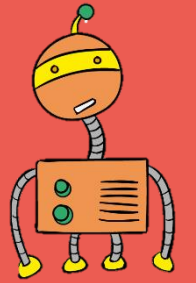
Pour ce faire, nous faisons la **promotion de l'éducation numérique auprès des jeunes** afin de les outiller dans un monde dominé par le numérique.

Nos programmes existent depuis l'automne 2014 et **touchent chaque année des centaines de jeunes** à Montréal et alentours.





Pourquoi choisir des activités en création numérique ?



BIENFAITS ÉDUCATIFS

- Développer des compétences spécifiquement liées à la programmation informatique et aux arts numériques, qui vont servir pour toutes les matières à l'école.
- Apprendre à réfléchir de manière logique en résolvant des problèmes multiples.
- Comprendre que se tromper ne veut pas dire échouer et que la persévérance est toujours payante.

BIENFAITS RÉCRÉATIFS

- Inciter les jeunes à avoir une utilisation plus responsable de leurs outils électroniques en s'en servant pour créer, plutôt que pour simplement consommer.
- Montrer aux jeunes que la programmation informatique est accessible à tous et est très amusante à pratiquer.
- Proposer des activités originales et innovantes, parfaitement adaptées aux besoins et aux intérêts des jeunes de la génération connectée.

Création de jeu vidéo



Sur tablette numérique ou sur ordinateur, les élèves pourront apprendre les bases de la programmation informatique en évoluant dans un univers virtuel rempli d'aventures loufoques, éducatives et ludiques, leur permettant de créer leur propre jeu vidéo de A à Z.

Compétences développées :

- Créativité
- Sens logique
- Résolution de problème

5 À 12
ANS

NIVEAU
1 À 3

Arts multimédia



ANIMATIONS ET
DESSINS ANIMÉS

Sur tablette numérique, les enfants seront amenés à se servir de leur imagination pour créer des histoires animées, basées sur l'apprentissage de la logique de programmation informatique.

Compétences développées :

- Créativité
- Esprit logique
- Essai-Erreur

5 À 7
ANS

NIVEAU
1

Arts multimédia

FILM D'ANIMATION MINECRAFT

En petites équipes, les élèves devront réaliser un film Minecraft de A à Z, à l'aide d'une tablette numérique. Ils pourront porter, à tour de rôle, la casquette de scénariste, réalisateur, directeur artistique, caméraman et monteur.

Compétences développées :

- Créativité
- Travail en équipe
- Art cinématographique

8 À 12
ANS

NIVEAU
1 À 3

Arts multimédia

CONCEPTION DE MUSIQUE ÉLECTRONIQUE

En binôme, les élèves apprendront à se servir de la programmation informatique pour faire de la musique électronique et réaliser leur propre œuvre musicale.

Compétences développées :

- Créativité
- Esprit logique
- Oreille musicale

8 À 17
ANS

NIVEAU
1 À 3

Arts multimédia

**DONNER VIE AUX
OBJETS DU QUOTIDIEN**



En binôme, les élèves réaliseront des projets permettant de créer de l'interactivité entre l'ordinateur et les objets du quotidien. Ainsi, ils apprendront tout d'abord à faire de la musique avec de l'eau ou des fruits, puis réaliseront des projets de plus en plus élaborés.

Compétences développées :

- Créativité
- Esprit logique
- Électronique

**8 À 12
ANS**

**NIVEAU
1 À 3**

Création d'application mobile



Durant cette activité, les élèves seront initiés à un langage de programmation simplifié, leur permettant de créer leur propre application mobile.

Compétences développées :

- Créativité
- Sens logique
- Résolution de problème

**8 À 17
ANS**

**NIVEAU
1 À 3**

Informations pratiques



Nombre d'enfants par groupe : 16 max

Début des activités : en tout temps

Durée des activités : 1 heure de cours par semaine,
pendant 6 à 10 semaines

Horaires des activités : tous les jours de la semaine, à
l'heure du dîner ou après l'école

Matériel nécessaire : nous pouvons apporter tout le
matériel nécessaire à la réalisation des activités

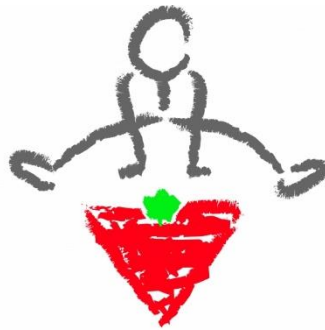
Tarifs : entre 50\$ et 80\$/ par élève. Nous contacter
pour obtenir un devis personnalisé

Contact :

coordination-formation@grandirsansfrontieres.org
/ 514 581 3223



Nos partenaires



**Fondation
Bon départ** MC