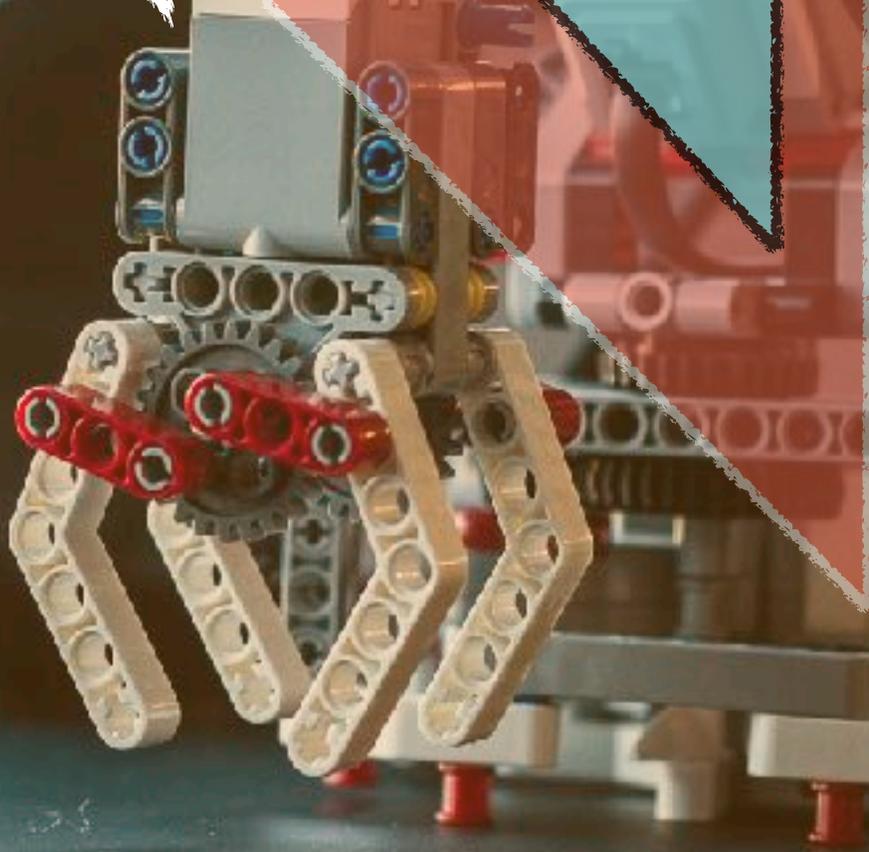




Rapport annuel

2018

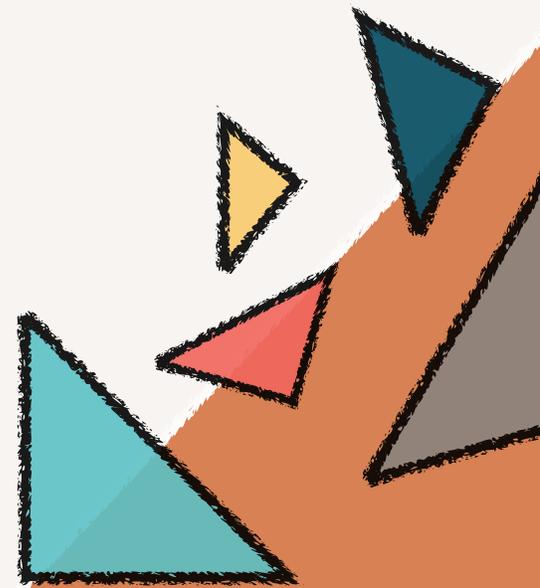
**Grandir Sans
Frontières**





GRANDIR SANS FRONTIÈRES

ACCÈS AUX TECHNOLOGIES
ACCÈS À L'AUTONOMIE



Grandir Sans frontières

3939 Rue Wellington, Suite 300

Tél : (514) 766-3999

Courriel :

information@grandirsansfrontieres.org

Site Web :

www.grandirsansfrontières.org





Sommaire

Notre mission

Les valeurs qui soutiennent nos objectifs

Faits saillants 2018

L'équipe GSF 2018

Projets et financements 2018

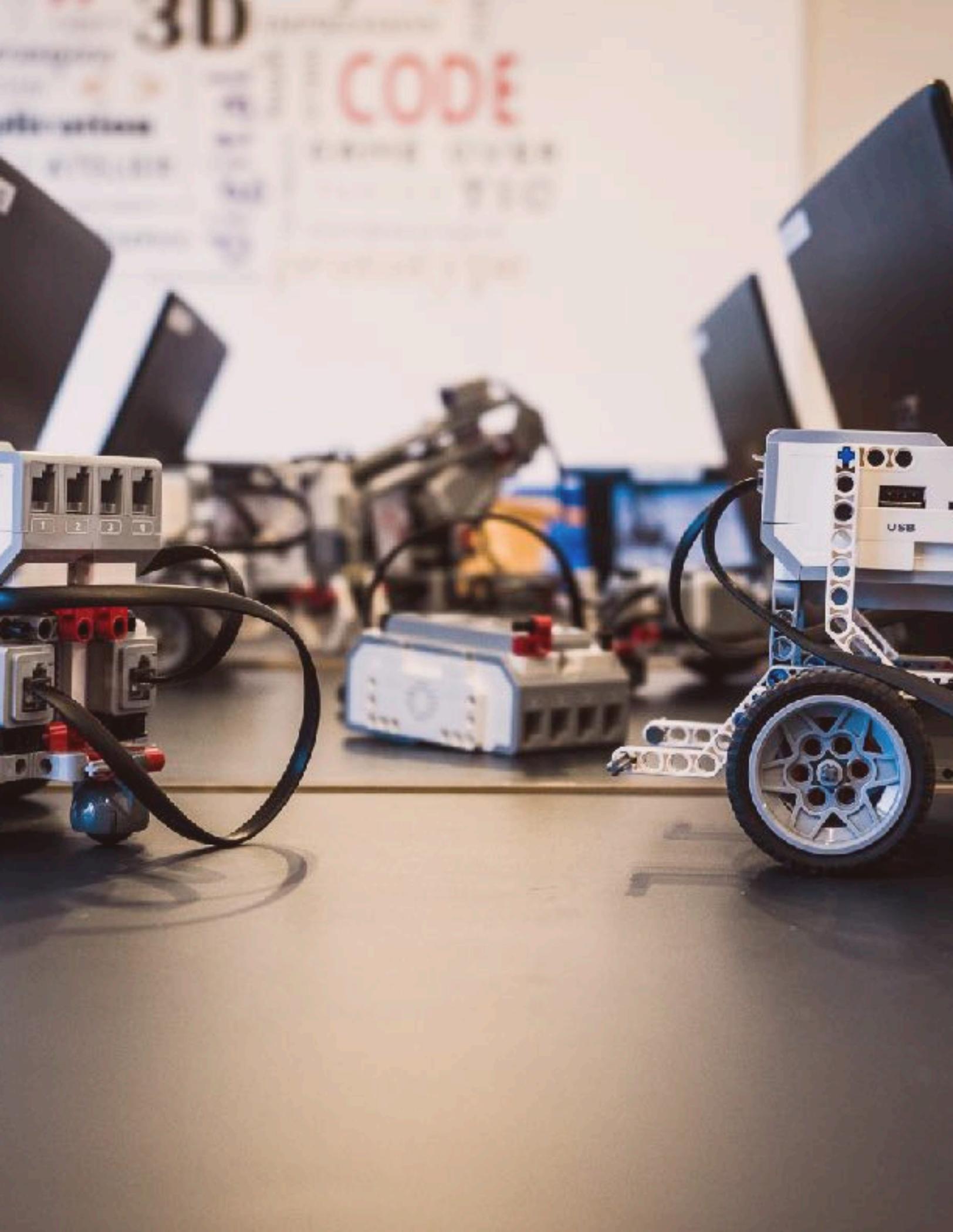
Implications communautaires et partenariats

Perspectives pour l'année 2018



3D

CODE



Notre Mission

Grandir sans frontières (GSF) est un organisme de bienfaisance basé à Montréal qui se donne pour mission d'améliorer l'accès aux technologies pour tous les membres de la communauté, tout en favorisant l'outillage et l'éducation numérique chez jeunes de 5 à 17 ans. GSF permet à tous, notamment aux jeunes de 5 à 17 ans, de découvrir les technologies de leur quotidien et leur fonctionnement sous un nouvel angle.

Dans un monde où les technologies et le numérique partagent notre quotidien, nous constatons que nos jeunes se situent plus particulièrement parmi les consommateurs du numérique plutôt que parmi ceux qui en sont les créateurs. Dans cette optique, GSF leur permet alors de devenir des acteurs de leur environnement technologique et leur donne les outils nécessaires menant à la réflexion et à l'innovation .

Il s'agit là, des objectifs que nous nous donnons à travers des activités au sein de notre Numérithèque, ainsi qu'à travers des services intra-scolaire, para-scolaire, et extra-scolaire pour tout ce qui touche la littératie numérique auprès des jeunes dans diverses écoles, bibliothèques, camps de jour et centres culturels.

Dans le cadre d'initiatives menant à une éducation durable, notre mission vise alors à démystifier les Sciences et les Technologies (S&T) auprès des jeunes dans un cadre ludico-éducatif afin de soutenir l'accroissement du potentiel de la relève dans ces domaines, d'encourager la persévérance scolaire en évitant le décrochage et d'accompagner les enseignants dans le virage numérique et technologique.





Autonomie



Générosité



Education



Innovation



Les valeurs qui soutiennent nos objectifs



L'éducation représente pour tous, la clé ouvrant les portes de la réussite, tant sur le plan économique que social. GSF donne alors l'accès à toutes les communautés, notamment les jeunes, à un apprentissage ludique et pédagogique s'inscrivant dans l'objectif d'une éducation durable.

Innovation et exploration

Dans nos sociétés modernes, les technologies de l'information et de la communication (TIC) sont en constante évolution et prennent de plus en plus d'ampleur et de place dans notre vie quotidienne.

Dans ce contexte, GSF insiste sur l'utilisation des outils numériques à des fins de création et d'innovation, afin d'extraire les jeunes du système de consommation technologiques .

L'exploration caractérise également le succès montant de GSF. Notre capacité à constamment nous lancer et nous impliquer dans divers projets et nouveaux domaines nous permet alors de participer au développement socio-économique, communautaire et culturel dans toute la région du Québec.

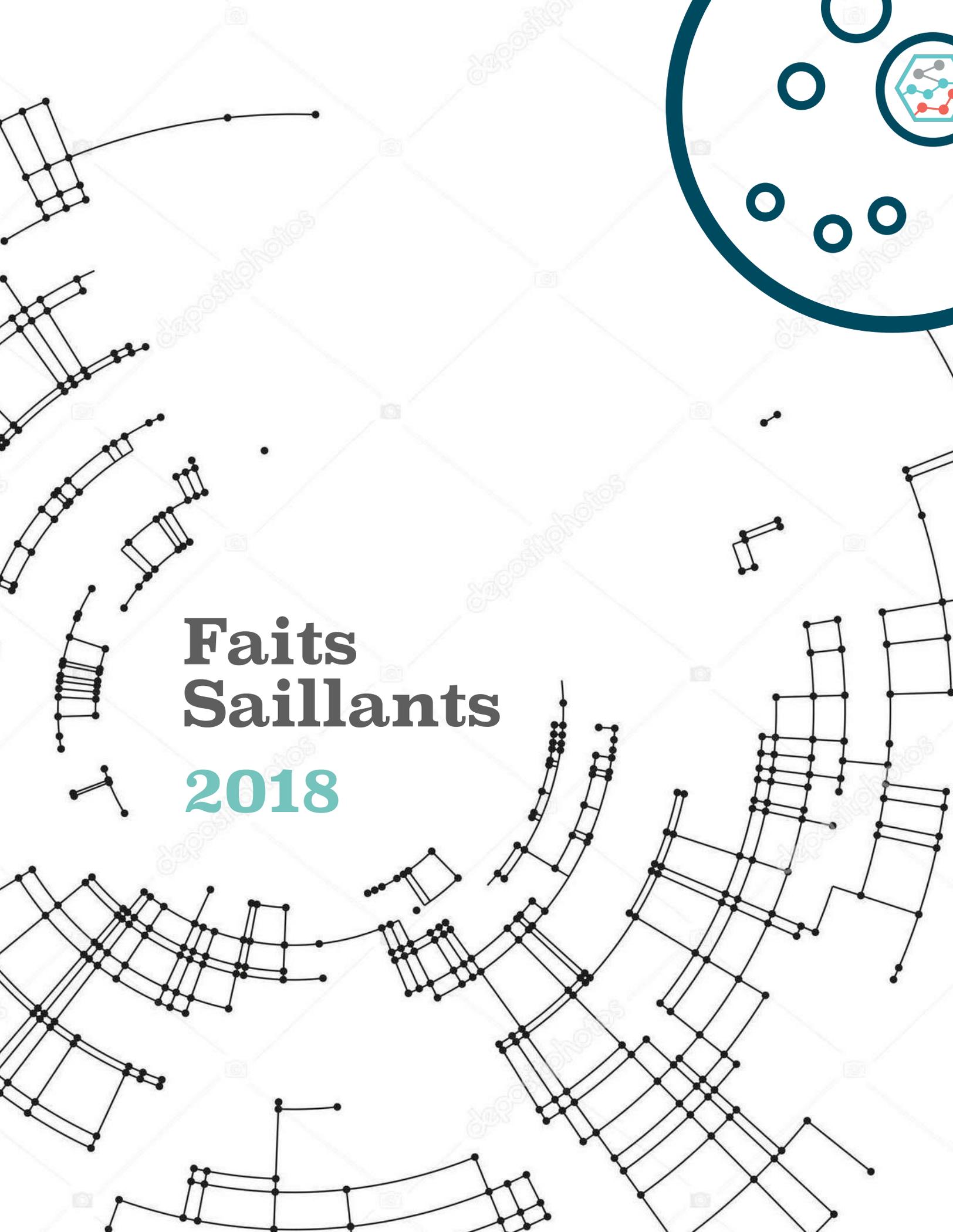
Accès à l'autonomie

GSF veille à informer et sensibiliser son public afin que celui-ci accède à une autonomie numérique qui lui permette d'évoluer avec plus d'aisance dans un environnement ultra-connecté.

Persévérance et générosité

Depuis 2003, GSF multiplie ses efforts et continue de déployer tous les moyens nécessaires afin d'atteindre les objectifs à accomplir et aboutir aux résultats attendus. Et rien de cela ne serait possible sans la grande générosité de nos bénévoles, l'entraide au sein de notre équipe, ainsi que l'engagement de tous les membres de l'organisme.





**Faits
Saiillants**
2018

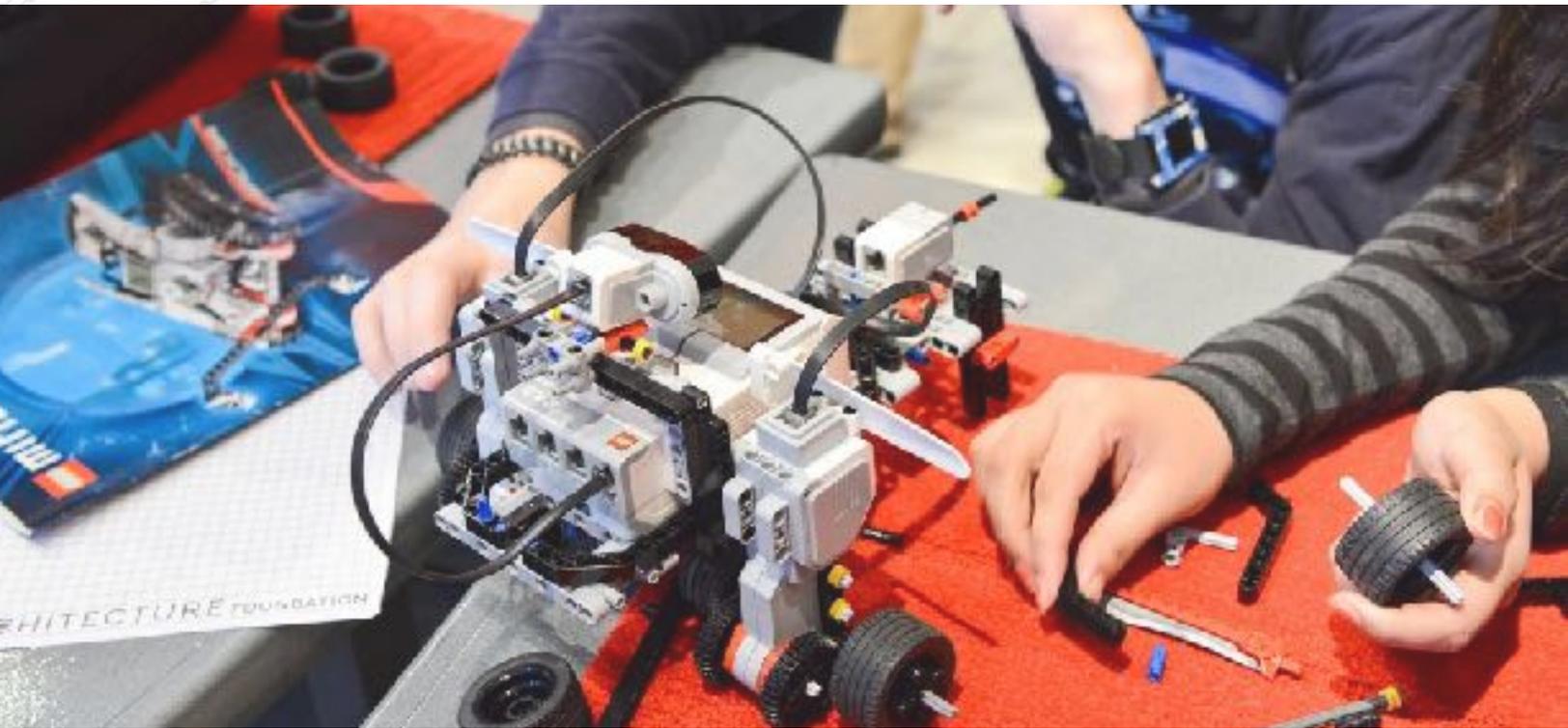
NOUVEAUX SERVICES

2018 a été une année fructueuse, constructive et pleine de changements positifs. Cette année, GSF met fin au volet réparation de matériel informatique, et se concentre sur la recherches de nouveaux ateliers, activités et projets éducatifs à la fois amusants et stimulants sur le long terme.



Nouveaux Ateliers

- De nouveaux ateliers donnés au sein de notre Numérithèque et dans les écoles voient le jour : Impression et conception 3D , Robotique , Réalité virtuelle, Découpe vinyle, Arts multimédias, création de jeux vidéos sur Unity et Scratch et lancement d'une nouvelle activité de création de musique électronique à l'aide de la programmation informatique et du Raspberry Pi.



- Mise en place de cours de création numérique dans les locaux : les soirs après les cours d'école et en fin de semaine.
- Lancement des fêtes d'anniversaire à la Numérithèque.





NOUVELLE CHARTRE GRAPHIQUE

**Nouveau logo
Grandir Sans Frontières**



**GRANDIR
SANS
FRONTIÈRES**
ACCÈS AUX TECHNOLOGIES
ACCÈS À L'AUTONOMIE

**Nouveau
site internet**

☎ (+1) 514-766-3399

f y in FAIRE UN DON

ACCUEIL À PROPOS ACTIVITÉS PROJETS INSCRIPTIONS NOUS IMPLIQUER CONTACT

JEUNESSE

- CAMP DE JOUR 8-12 ANS
- CHERCHEURS 12-17 ANS
- FÊTE D'UNIVERSITÉ
- ACTIVITÉS PARASCOLAIRES
- ATELIERS DÉCALVETES

PROFESSEURS DE L'ÉDUCATION

ATELIERS POUR ADULTES

FORMATION EN ENTREPRISE

NUMÉRICAMP 2.0
LE NUMÉRIQUE, UN JEU D'EN-FANT!

Inscriptions pour le camp de jour ouvertes !

DÉBUTER >

NOUVELLE CHARTE GRAPHIQUE



ENFANT
R13 V174 B142
HEX 0DAE8E



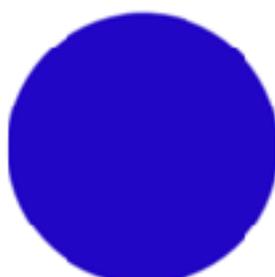
ADO
R239 V27 B27
HEX EF1E1B



ÉTUDIANT
R58 V36 B119
HEX 3A2417



PERSONNEL ENSEIGNANT
R5255 V151 B0
HEX FF9700



ÉVÉNEMENTIEL
R34 V5 B197
HEX 2205C5



CAMP DE JOUR
R34 V210 B242
HEX 2202F2

Typographie

MISO

→ Utilisation pour les titres et le texte courant

Light

abcABC
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUWXYZ
1234567890

Regular

abcABC
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUWXYZ
1234567890

Bold

abcABC
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUWXYZ
1234567890

ROBOTO MONO

→ Utilisation pour les sous-titres

Light

abcABC
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUWXYZ
1234567890

Regular

abcABC
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUWXYZ
1234567890

Bold

abcABC
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
ABCDEFGHIJKLMNPQRSTUWXYZ
1234567890

SPÉCIFICATION
Information: Titre du cours

ICÔNE
Logo GPS avec le ras d'une activité au sujet générique
Boîte principal pour les affiche de catégories

TITRE/SUJET DE L'ARTICLE
Graphique: Boîte de couleur
Information: Catégorie d'âge

HASHTAG - FIXE
SÉPARATION - FIXE
Même couleur que la boîte Sujet de l'article

COORDONNÉES - FIXE

LOGOS DES PARTENAIRES - FIXE
Logos en blanc

ESPACE IMAGE
Prendre une photo à un seul sujet lorsque l'affiche parle d'une catégorie spécifique.
Dans le cas présent, lors d'une affiche au sujet générique, un photomontage est de mise.

BANDEAU INFORMATIF
Graphique: Couleur de la catégorie dont il est question

CITATIONS/INFORMATIONS
Remplacer par le logo original lorsque l'affiche concerne une catégorie spécifique

POUR VOUS
- Plus fort, je voudrais créer mes propres jeux vidéo -
- Niveau: 4 ans

www.grandir-sans-frontieres.org
3900, rue Wellington, suite 300,
Montréal (Québec), H4A 1R6

Je suis fier de mon application mobile!
- Disponible sur l'App Store et Google Play

1 877 454-4545

GRANDIR SANS FRONTIÈRES

IMAGE REPRÉSENTANT LA CATÉGORIE EN QUESTION
Filtre photo: Bloc noir à 100, opacité

SPÉCIFICATION DU COURS
Type: Miso Bold, Majuscules

ICÔNE - FIXE

CATÉGORIE D'ÂGE
Boîte d'une autre couleur que le bandeau
Type: Miso Bold pour la catégorie, Majuscules
Miso Regular pour l'âge, Majuscules

LOGO BLANC - FIXE

BANDEAU DE COULEUR
Choisir la couleur de la catégorie en question

ENSEIGNANT 25 ANS ET +

GRANDIR SANS FRONTIÈRES



Publication Instagram - MATRICE

IMAGE REPRESENTANT
LA CATÉGORIE EN QUESTION
Filtre photo: Degré noir



ACTIVITÉ NUMÉRIQUE + CATÉGORIE
Typo: Misc Bold pour la catégorie, Majuscules

ÂGE
Typo: Misc Bold pour la catégorie, Majuscules

LOGO BLANC - PIRE

NOUVELLES VIDÉOS PROMOTIONNELLES



Vidéo générique

https://www.youtube.com/watch?v=F_x5Mdzw0dA



Vidéo promotionnelle

« Les filles, Déjouez les codes! »

<https://www.youtube.com/watch?v=KQCA5wcP5GU>



Vidéo Témoignage du Numéri'camp

<https://www.youtube.com/watch?v=K8ZBpqfBHhQ>



Vidéo Témoignage du Numéri'camp

<https://www.youtube.com/watch?v=iIIRLOCGdIE>





NUMÉRI
THÈQUE

NOUVEL ESPACE
DE CRÉATION
NUMÉRIQUE





GSF déménage et s'installe dans les nouveaux locaux à Verdun, proposant aux jeunes un espace de création numérique : un mix parfait entre la bibliothèque numérique et le FabLab qui leur permet de laisser libre cours à leur imagination débordante.





Mme Isabelle MELANÇON

Inauguration du nouveau local de GSF 2018



Mr David LAMETTI
Inauguration du nouveau
local de GSF
2018

Déploiement des activités dans la région du Québec

Afin de sensibiliser un maximum de jeunes à notre mission et de partager avec eux nos valeurs, GSF déploie ses activités sur l'ensemble de la région du Québec et participe à plusieurs événements qui se poursuivront en 2019.



Plus de 35 écoles visités



Participation à plus de 100 ateliers de création numérique réalisés



7246 jeunes participants aux ateliers, 2864 jeunes filles et 87 enseignants

Plus de 100 jeunes participants au Camps de jour



Plus de 800 heures d'ateliers réalisés



Finalisation 4 projets intra-scolaires et démarre 4 nouveaux projets en décembre 2018 en Région Montréalaise.



Mis en place de plus de 40 Ateliers de création numérique dans les bibliothèques et musées en région Montréalaise, en province et à travers le Québec





The background features a complex network of black lines and dots, resembling a molecular or structural diagram. In the top right corner, there is a circular inset with a dark teal border, containing several smaller teal circles and a hexagonal shape with internal molecular-like structures. The text is centered in the middle of the page.

L'équipe GSF

2018



GSF continue de s'agrandir en 2018 et a accueilli au sein de son équipe de nouveaux membres à temps plein ainsi qu'à temps partiel.

- Anaïs Michot directrice générale et directrice de développement et de partenariats GSF
Porteuse du projet Educ@TIC 3.0
- GSF embauche d'une vingtaine d'employés et d'une douzaine d'animateurs en activités parascolaires et en camps de jour, missionnés en continu.
- 6 nouveaux stagiaires longue durée nous ont apporté un grand soutien et beaucoup de dynamisme.
- Une vingtaine de bénévoles passionnés et engagés ont rejoint notre équipe



Anaïs Michot
Directrice générale,
Direction du développement
et des partenariats



Ketty - Charlotte Tirbois
Coordnatrice de projets et
chargée de formations



Anne Wibaux
Chargée de formation et de
projets en éducation numérique



Sarah Al Anezi
Chargée de projets et
développement



Hugo Perez Rivas
Coordinateur des
communications et de
l'événementiel



Elisabeth Rosario
Ressources Humaines



Renée Dénommée
Adjointe administrative



Nos animateurs







**Projets &
Financements
2018**

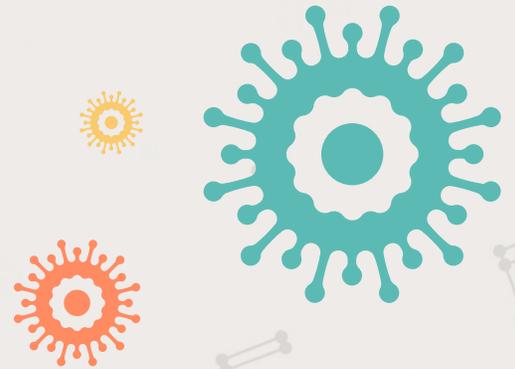
Projets Finalisés



Techno Magic Odyssée des sciences

12 et 19 Mai 2018

Pour cet événement, GSF a ouvert ses portes au public afin d'exposer et de présenter ses activités en création numérique . Au total : 29 jeunes de 5 à 17 ans ont participé à ce projet



Concours robotique et compétition First Lego League (FLL)

École Buissonnière
De Montréal

Fablab Camp & CreatechLab

2 Juillet - 23 Août 2018

77 jeunes ont participé au FabLab Camp Edition 2018 et ont été initiés pendant 10 heures/semaines à l'utilisation de diverses technologies. Plus de 60 heures d'activités numériques ont été réalisées. 65 jeunes 8-12 ans et 12 jeunes 13-17 ans de l'arrondissement de Verdun ont bénéficié de ces activités.

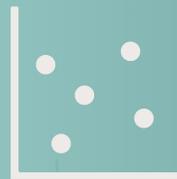
GSF a finalisé 3 projets Fablabs à l'école Cavalier de Lasalle et à l'école secondaire Pierre Laporte.

77



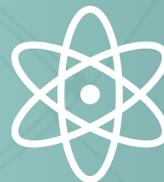
JEUNES
PARTICIPANTS

65



JEUNES
PARTICIPANTS
VERDINOIS

+60



HEURES
D'ACTIVITÉS
NUMÉRIQUES



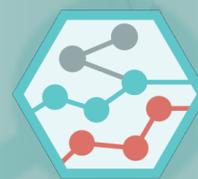
AstroMagic semaine de la culture scientifique

18 - 22 Septembre 2018

Cet événement s'est déroulé à l'occasion de la Semaine de la Culture Scientifique, et a permis aux jeunes, notamment du secteur défavorisé, de découvrir les STIM par le biais d'une activité interactive et immersive innovante sur le thème de l'espace en collaboration avec la bibliothèque de Verdun.



Grandir Sans Frontières a proposé à tous des activités de découverte de l'espace par le biais d'une expérience immersive en réalité virtuelle. Grâce à l'utilisation de casque en réalité virtuelle immersif, les jeunes ont pu explorer l'espace et faire l'expérience en simulation de pilotage d'un vaisseau.





Projets en cours



Educ@TIC

3.0

Un projet déposé pour le programme Fédéral Code CAN, qui propose des formations en programmation et perfectionnement des compétences en milieu scolaire et dans les espaces de co-création. Il s'agit d'une initiative progressive à portée nationale.

Dans une dynamique de partage des ressources et d'échange de compétences, GSF collabore avec divers partenaires et acteurs communautaires spécialisés dans le numérique et les TIC afin de les rendre accessible à toutes les communautés et afin de promouvoir la persévérance scolaire par le biais des outils numériques

Educ@TIC 3.0

Volet jeunes filles :
“Les filles, déjouez les codes !”

Notre projet d'éducation numérique nous mène à travailler avec nos partenaires du mouvement 'Les filles et le Code' qui vise la mise en commun et le soutien de toutes les initiatives faisant la promotion des TIC auprès des jeunes filles.



CHIFFRES



CODECAN





**Total de
7421 jeunes**



**+ 2000
participantes
au Projet
filles**



**+ 2000
heures
d'ateliers**



**131
enseignants**



3107 Filles



Importantes Subventions

- Financement accordé par le ministère de l'innovation, des sciences et du développement économique du Canada, dans le cadre du programme CodeCan, pour la mise en place et le déploiement du projet Educ@TIC3.0
- Subvention de la part de Nova Sciences volet initiative de partenariat pour encourager les filles à s'orienter vers les STEM
- Financement de la part de Promosciences pour la mise en place d'un Fablab Camp pour l'été 2018

With funding from | Avec un financement du

Canada 

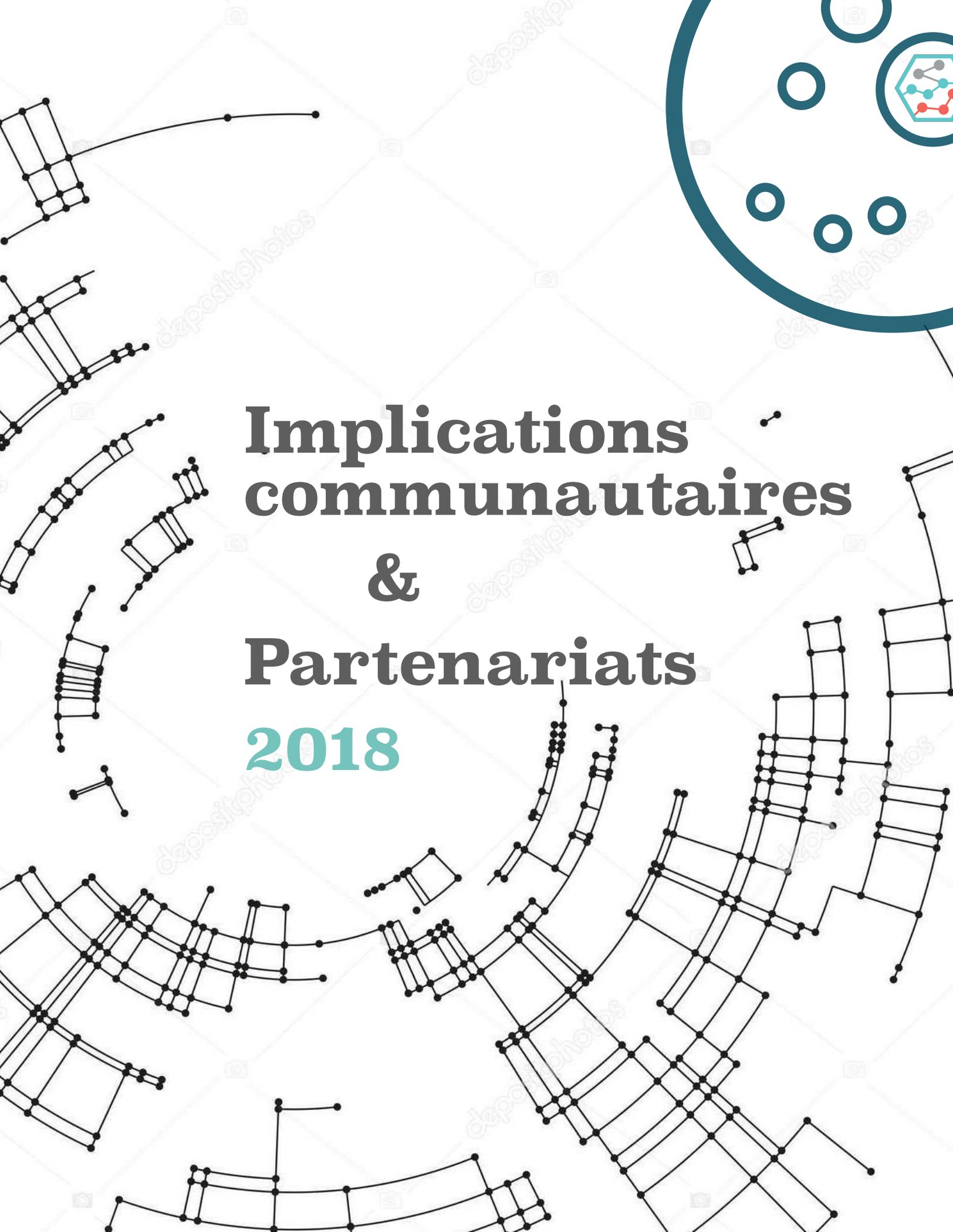
**Économie, Science
et Innovation**

Québec

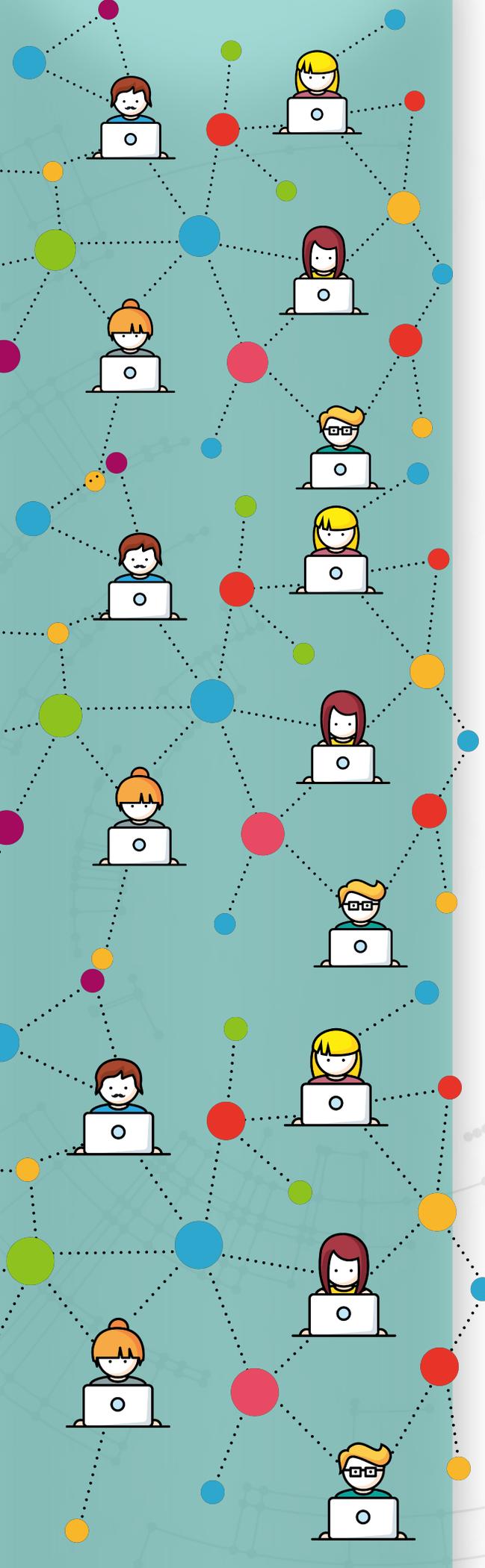


 **TELUS**

Investissement
communautaire™
Montréal



**Implications
communautaires
&
Partenariats
2018**



Notre Implication Communautaire

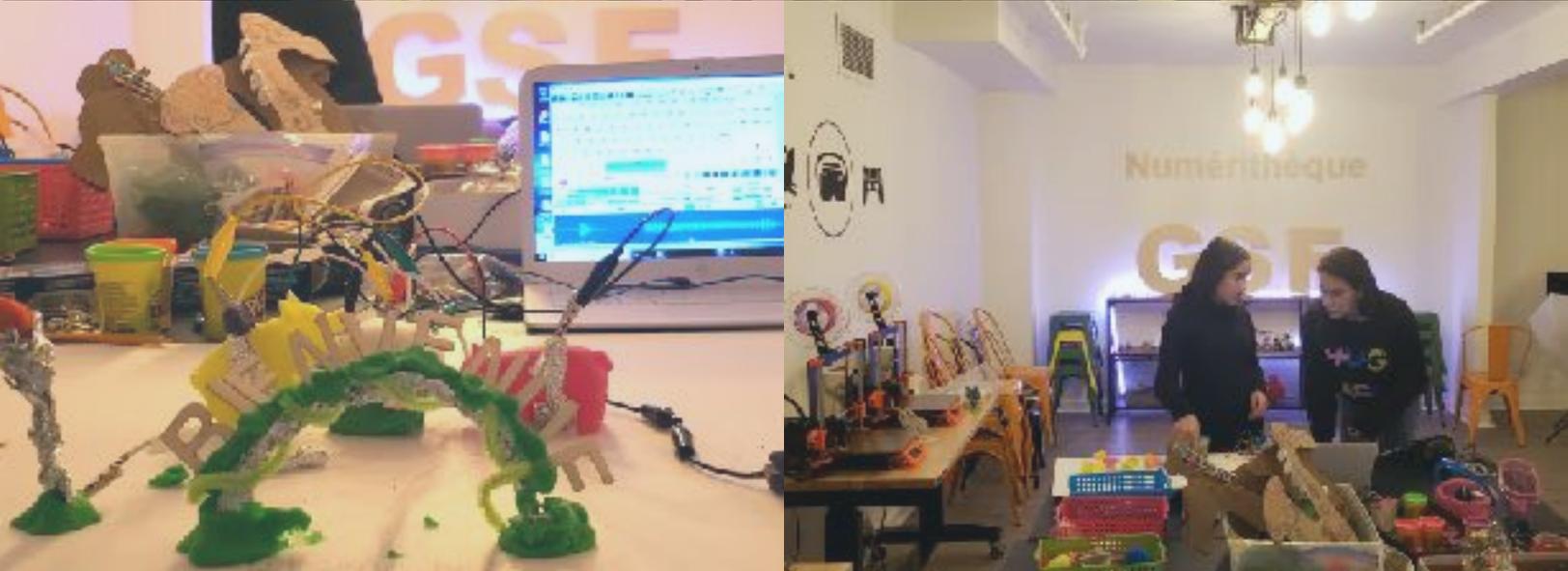
L'engagement communautaire est l'un des piliers sur lesquels GSF se repose.

Notre organisme s'implique au sein de diverses tables de concertation dont :

- **La Table de Concertation de Jeunesse de Verdun (TCJV)**
- **La Table de Concertation Multisectorielle et Inter-régionale en Littérature Numérique**
- **Concertation Montréal au sein du mouvement "Les filles et le code"**



virtual futur design NUMÉRIQUE
OBJET 3D IMPRESSION
imagine application
INVENTION <> CODE
solution robot programmation hardware SOFTWARE
ATELIER tablab TIC
expérience digital INFORMATIQUE
hum Xrique innovation prototype





Nos partenaires & Bailleurs de fonds

Partenaires Financiers

Conseil de recherches en sciences naturelles et en génie du
Canada (CNSRG)

Gouvernement fédéral du Canada

Gouvernement provincial (Québec)

Telus

Économie, Science
et Innovation

Québec 

Funding by NSERC
Financé par CRSNG



**NSERC
CRSNG**

With funding from | Avec un financement du



Investissement
communautaire™
Montréal

Canada 

Partenaires Gouvernementaux & Publics

BANQ (banque et archives
nationale du Québec)

Centre des Sciences de Montréal

Commission scolaire Les rives du
Saguenay

Commission scolaire de la
Jonquière

Commission scolaire Marguerite
Bourgeois

CEGEP Marie Victorin

Polytechnique Montréal

Associations et centres

Association communautaire Côte-des-
Neiges

Centre du Plateau

Loisir Notre Dame des Victoires

Partenaires Corporatifs

Desjardins (de la coopération)

L'Oréal

Ubisoft Saguenay

Organismes à but non lucratif & Organismes de bienfaisance

Canada learning Code : Code mobile

Centre d'action bénévole de Chicoutimi

Education

Fusion Jeunesse

Helios Makerspace

Kids Code Jeunesse

Les scientifiques

Réseau réussite Montréal

Sensorica

Technocompétence

Technoculture Club

Technosciences

YMCA

Organismes communautaires & sociaux

Toujours ensemble

Centre Wellington

Centre Dawson

Collaborateurs Culturels

Biennale international d'art numérique

Festival Elektra

Festival Eurêka!

Piknic elektronik

Journée de la culture : Culture pour tous

Partenaires de diffusion

École branchée

Lien multimédia

Métromédia

Messenger Île des Soeurs-Verdun

Radio Canada

Partenaires de service ayant participé aux projets 2018

Breleaning

Bzoing

CIPC

Denise Deveaux

Helvetica

Imprimerie copie rapide Montréal

Imprimerie GG

MMS

Postable

Sertech

Smartpixel

Spritz social

Tek kit

Vistaprint

Voxel Factory

10088897 Canada Inc

Mobilochef

Écoles & bibliothèques

École arménienne Sourp Hagop

Bibliothèque Elgar (Ile des Soeurs)

École Beacon Hill (Beaconsfield)

École Beau Séjour

École Buissonnière

École Chanoine

École Charles Perrault

École Des Marguerite

École Jonathan Wilson

École Les Amis du monde

École Lady of Pompei

École St-André des Apôtres

École St-Romain

École Sainte Geneviève

École Socrates-Démosthène Campus II

École Socrates-Démosthène Campus III

École primaire Terry Fox

École Trésor du Boisé

École Victor Thérien

École Yavne

The Study

The background features a light gray grid with faint, repeating text. Overlaid on this are several black line-art molecular structures, including a large, complex lattice-like structure on the left and a circular inset in the top right corner containing a smaller molecular diagram and several blue circles. The main title is centered in the lower half of the page.

Perspectives pour l'année 2019

Projets à venir

Mon avenir dans les TIC

Projet mesures 4.2

5 centres communautaires et maison de jeunes de Montréal participeront à une session d'apprentissage de la programmation informatique

Educ@TIC 3.0

Volet écoles

Educ@TIC 3.0

Volet 16-20 ans



Développement de futur projet - ateliers - activités en éducation numérique

Educ@TIC 3.0 volet 16-20 ans

Educ@TIC 3.0 volet écoles

Mon avenir dans les TIC

Développement de l'atelier de création multimédias



Développement de partenariats

GSF veillera à étendre son influence sur l'ensemble de la région et du territoire, à développer de nouveaux partenariats et à travailler en continue avec ses associés afin d'offrir à tous un meilleur accès aux TIC.



Étendre notre champ d'action à travers la région du Québec et sur l'ensemble du territoire canadien

Dans le cadre des projets Educ@tic 3.0 'Volet filles' et Novasciences, GSF poursuivra sa tournée dans l'ensemble de la région du Québec, proposant aux jeunes, notamment les filles de 7 ans et plus, diverses activités de création numérique (Réalité virtuelle, Robotique, programmation de jeux vidéos, découpe vinyle, conception et impression 3D etc.)



Développement des compétences chez jeunes

GSF continuera de donner l'occasion aux jeunes de développer et acquérir de nouvelles compétences favorisant une éducation durable. Notre organisme poursuivra sa lutte contre le décrochage scolaire en les préparant au futur et en leur offrant un avenir promettant.



**GRANDIR
SANS
FRONTIÈRES**

ACCÈS AUX TECHNOLOGIES
ACCÈS À L'AUTONOMIE